

**PENYULUHAN DAMPAK PENGGUNAAN *GADGET*
TERHADAP KESEHATAN MATA SISWI
KELAS VIII-B SMPN 1 CIKONENG**

KARYA TULIS ILMIAH



Alfan Kamalur Rizqi

40119017

PROGRAM STUDI DIII REFRAKSI OPTISI/OPTOMETRI

FAKULTAS ILMU KESEHATAN

UNIVERSITAS BAKTI TUNAS HUSADA

JULI 2022

**PENYULUHAN DAMPAK PENGGUNAAN *GADGET*
TERHADAP KESEHATAN MATA SISWI
KELAS VIII-B SMPN 1 CIKONENG**

KARYA TULIS ILMIAH

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Diploma
III Refraksi Optisi/Optometri



Alfan Kamalur Rizqi

40119017

**PROGRAM STUDI DIII REFRAKSI OPTISI/OPTOMETRI
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS BAKTI TUNAS HUSADA
JULI 2022**

ABSTRAK

Latar Belakang: Penyebab penurunan ketajaman penglihatan yaitu frekuensi menggunakan *gadget*, melihat layar *gadget* dalam waktu yang lama akan memberikan dorongan mata serta susunan saraf. Jarak pandang terhadap *gadget* <30 cm menyebabkan mata berakomodasi lebih berat sehingga dapat menyebabkan kelelahan mata. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat pengetahuan siswi kelas VIII-B SMPN 1 Cikoneng tentang dampak menggunakan *gadget* terhadap kesehatan mata

Metode Penelitian: Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kuantitatif. Penelitian kuantitatif dengan cara pengumpulan data sesaat atau diperoleh saat itu juga.

Hasil Penelitian: Hasil penelitian sebelum dilakukan penyuluhan yaitu baik (2,7%) sebanyak 2 siswa, cukup (40%) sebanyak 12 siswa dan kurang (53,3%) sebanyak 16 siswi. Hasil penelitian setelah dilakukan penyuluhan yaitu baik (66,7%) sebanyak 20 siswai, cukup (30%) sebanyak 9 siswi dan kurang (3,3%) 1 siswa.

Kesimpulan: Pengetahuan siswi kelas VIII-B SMPN 1 Cikoneng tentang dampak penggunaan *gadget* terhadap kesehatan mata sebelum dilakukan penyuluhan adalah kriteria kurang sebanyak 16 siswi (53,3%) dan setelah dilakukan penyuluhan adalah kriteria baik sebanyak 20 siswi (66,7%).

Kata Kunci: Penyuluhan kesehatan mata, *gadget*, poster.

ABSTRACT

Introduction: *The causes of decreased visual acuity is the frequency of using gadget, watching gadget screen for long time will give urge eyes and optical nerve. The visibility to gadget <30 cm can make the eye hes harder accommodation so that it can make tired eyes. This research hes the aim to know knowledge degree of SMPN 1 Cikoneng students class VIII-B about the impact of using gadget to the eyes health.*

Method: *This research uses quantitative descriptive method. Quantitative research by collecting data at a moment or can be get a moment.*

Result: *The result of the research before giving explanation is good (2,7%) is 2 students, adequate (40%) is 12 students and lack (53,3%) is 16 students. The result of the research after giving explanation is good (66,7%) is 20 student, adequate (30%) is 9 students and lack (3,3%) is 1 student.*

Conclusion: *The knowledge of the students VIII-B class of SMPN 1 Cikoneng about the impact of using gadget to eye health before giving explanation is lack criteria is 16 students (53,3%) and after giving explanation is good criteria is 20 students (66,7%).*

Keyword: *Eye health explanation, gadget, poster.*